

Vorbereitung zum Spiel

- Alle Spieler haben die gleiche Art Getränk vor sich, jeweils eine Dose Bier oder Äpfel (wird wie beschrieben gestellt)
- Die Dose jedes Spielers wird auf der vorgegebenen Grundlinie platziert
- Auf der Mittellinie, die sich etwa 5m von den Grundlinien entfernt befindet, steht eine 1 Liter PET-Flasche, welche zu einem Drittel mit Wasser gefüllt ist
- Gespielt wird mit einem kleinen Jugendhandball

Spielablauf

- Vor dem Spiel entscheidet eine Runde Stein/Schere/Papier, welches Team beginnen darf
- Die Dosen dürfen vor dem Start des Spiels geöffnet werden
- Das beginnende Team (Team A) darf zuerst auf die Flasche in der Mitte werfen
- Wird die Flasche getroffen darf Team A beginnen zu trinken. Es wird so lang getrunken, bis Team B die Runde beendet
- Die Spieler jedes Teams müssen abwechselnd werfen, jeder muss werfen und trinken
- Geworfen wird nur oberhalb der Hüfte („Kegeln“ o. Ä. verboten)
- Sprungwürfe sind wegen des hohen Verletzungsrisikos verboten
- Team B beendet die Runde, indem die Flasche wieder aufgestellt wird (Korridor in dem die Flasche stehen muss ist vorgegeben). Des Weiteren muss Team B den Spielball holen. Erst wenn die Flasche steht und alle Spieler des Teams incl. dem Ball in einem ebenfalls vorgegebenen Korridor hinter der Grundlinie stehen, darf die Runde durch einen lauten „STOP“-Ruf beendet werden
- Als nächstes ist Team B an der Reihe und darf werfen
- Wer seine Dose geleert hat, ist fertig, scheidet aus der Runde aus
- Es wird so lange gespielt, bis alle Spieler eines Teams ihre Dosen geleert haben
- Gespielt wird immer nur eine Runde, also „best of one“.

Strafen

- Wird Bier oder Äpfel verschüttet, bekommt man ein Strafgetränk

- ➔ Wird die Büchse in irgend einer Art und Weise umgeworfen, bekommt man ein Strafgetränk (egal ob eigenverschulden oder den Wurf einen Gegners, siehe Punkt 1)
- ➔ Wird der Schiedsrichter beleidigt, bekommt man ein Strafgetränk
- ➔ Wird zu früh STOP gerufen, bekommt man ein Strafgetränk