

Durchführungsbestimmungen für die LOTTO Hessenliga (Herren) Spielzeit 2022/23

1. **Die Spiele werden nach den internationalen Regeln der FIFA sowie den vom DFB und HFV erlassenen Ordnungen und Ausführungsbestimmungen und den HFV-Durchführungsbestimmungen durchgeführt.**
2. **Pflichten und Rechte des Klassenleiters und der Vereine:**
 - a) **Ansetzungen, Absetzungen und Änderungen** erfolgen ausschließlich durch den Klassenleiter oder bei dessen Verhinderung durch den Stellvertreter oder in Ausnahmefällen durch einen Beauftragten des Klassenleiters.
 - b) **Regelspieltag** ist entgegen § 13 HFV-Spielordnung der Samstag. Wochentagsspiele sind zulässig, vor allem auch bei erforderlichen Nachhol- oder Wiederholungsspielen. **Die Heimmannschaft hat die Wahl des Spieltages** (Samstag oder Sonntag).
 - c) Die vom Verbandsausschuss für Spielbetrieb und Fußballentwicklung beschlossenen und in der Monatszeitschrift „Hessenfußball“ veröffentlichten Pokalspielterminen haben Vorrang vor anderen Pflichtspielen. Bei den Spielansetzungen haben Bundesspiele Vorrang vor Spielen auf der Verbandsebene.
3. **Spiele mit erhöhtem Sicherheitsrisiko § 17 HFV-Spielordnung**

Pflichtspiele, bei denen aufgrund aktueller Erkenntnisse der zuständigen Ordnungsbehörde oder des Klassenleiters die hinreichende Wahrscheinlichkeit besteht, dass eine besondere Gefahrenlage eintreten wird, können vom Klassenleiter o.V.i.A. bis zu vier Tage vor dem Spieltermin auf einen möglichst in der Nähe liegenden Platz, der den Sicherheitsanforderungen entspricht, verlegt werden.

Darüber hinaus kann auch aus vorgenannten Gründen eine Terminänderung erfolgen.
4. Den **allgemeinen Sicherheitsvorkehrungen** des HFV ist Rechnung zu tragen. Pro Verein sind ein Sicherheits- und ein Fanbeauftragter schriftlich vor Beginn der Meisterschaftsrunde zu benennen.
5. Die Vereine sind verpflichtet am gemeinsamen **Liga-Sponsoring** der LOTTO-Hessenliga teilzunehmen und eine Teilnahmevereinbarung zur LOTTO-Hessenliga mit dem HFV abzuschließen, welche grundsätzliche Voraussetzungen bezüglich der Teilnahme an der LOTTO Hessenliga sowie die relevanten Punkte der Zusammenarbeit des im Rahmen des Wettbewerbs stattfindenden Ligasponsorings regelt. Der HFV kann die Teilnahme an der LOTTO-Hessenliga vom Abschluss dieser Teilnahmevereinbarung und der Erfüllung der in den vorliegenden Durchführungsbestimmungen sowie der abzuschließenden Teilnahmevereinbarung zur LOTTO-Hessenliga genannten Voraussetzungen abhängig machen (§ 10 SpO).
6. **Spielverlegungen** sind ausschließlich bis spätestens 5 Tage vor dem ursprünglichen Termin über das DFBnet zu beantragen. Aufgrund von DFL-Ansetzungen kann es bei Heimspielen der unmittelbar betroffenen Vereine auch kurzfristig zu Verlegungen kommen.
7. **Spielbericht, Spielerpässe, Prüfung der Spielberechtigung**

Es können maximal bis zu 18 Spieler auf dem Spielbericht eingetragen werden.

Die Richtigkeit der Eintragungen im Spielbericht und im Spielerpass liegt in der Verantwortung der Vereine. Die Richtigkeit der Eintragungen wird durch die Freigabe des elektronischen Spielberichts bestätigt (§ 38 SpO).
8. Die **Schiedsrichterkosten** werden vom Heimverein **vor Ort direkt an das Schiedsrichtergespann ausgezahlt**. Ein Kostenausgleich der Fahrtkosten der Schiedsrichter innerhalb der Vereine erfolgt nach Ablauf des Spieljahres.
9. Auf die Beachtung des § 37 der Spielordnung des HFV - **ordnungsgemäßer Platzaufbau** wird besonders hingewiesen.

10. **Trikottausch:**
Im Gegensatz zu den üblichen Gepflogenheiten, muss in der Hessenliga der Gastverein, sofern erforderlich, die Trikots tauschen. Diese Absprache ist im Zusammenhang mit der Trikotwerbung des Heimvereins zu sehen.
11. **Kunstrasenplätze und Hartplätze** sind als Ausweichplätze zugelassen. Vereine die durchgängig ihre Heimspiele auf Kunstrasen absolvieren werden, haben dies vor Saisonbeginn dem Klassenleiter mitzuteilen.
Der reisende Verein hat sich in aller Regel vorsorglich für das Spielen auf diesen Plätzen einzustellen. Aus sportlichen Gründen soll jedoch der gastgebende Verein den Gastverein vorab rechtzeitig informieren. Beide Mannschaften sollten sich bei schlechter Witterung auf ein mögliches Spiel auf dem Ausweichplatz einrichten.
12. Spiele **unter Flutlicht** sind gemäß § 35 der SpO zugelassen. Ein Verbandsspiel, das auf einem Spielfeld ohne Flutlichtanlage begonnen und wegen einbrechender Dunkelheit nicht mehr fortgesetzt werden kann, darf auf einem in der Nähe gelegenen Platz mit zugelassener Flutlichtanlage zu Ende geführt werden.
13. **Flutlicht:**
In der LOTTO Hessenliga sind in der Saison 2022/23 Wochenspieltage vorgesehen. Insofern muss jeder Verein eine Spielstätte und darüber hinaus einen Ausweichplatz mit geeignetem Flutlicht melden.
14. **Platzbesichtigung** bei schlechter Witterung ist gemäß der Entscheidung über die Bespielbarkeit gemeindeeigener und vereinseigener Plätze (Anhang zur Satzung und den Ordnungen Nr. 1) durchzuführen.
Der Klassenleiter ist unmittelbar über den Entscheid durch den zuständigen Platzbesichtigter zu verständigen, so dass er das Spiel absetzen oder auf einen neutralen Platz verlegen kann.
15. Notwendig werdende **Nachholspiele** werden rechtzeitig vom Klassenleiter angesetzt. In der Regel sollte jeweils der übernächste Dienstag oder Mittwoch nach dem ausgefallenen Spiel – sofern es die äußeren Umstände wie Licht, Witterung etc. zulassen – vorgesehen werden.
16. **Ergebnismeldungen:**
Grundsätzlich erfolgt die Ergebnismeldung durch die sofortige Fertigstellung des Spielberichtes unmittelbar nach Spielschluss durch den Schiedsrichter.
In den Fällen wo dies aus technischen Gründen nicht möglich ist, muss die Ergebnismeldung **unverzüglich durch den gastgebenden Verein in der früheren gewohnten Weise telefonisch gemeldet werden**, d. h. bis 18:00 Uhr bzw. bei Spielen die nach 17:00 Uhr beginnen, eine Stunde nach Spielschluss.
17. **Bereitstellung und Pflege eines Livetickers**
Gemäß der Vorgabe des DFB Masterplans ist die Bereitstellung des Livetickers auf Fußball.de durch die Vereine zu pflegen.

Diese Durchführungsbestimmungen treten ab dem 01.Juli 2022 in Kraft.